



Câmara Municipal de Aveiro

Gabinete do Presidente

Nota de Imprensa N.º102, de 01 de junho de 2021

I – TEATRO AVEIRENSE EM JUNHO

- Música, cinema e atividades para as famílias preenchem o programa -

Prestes a revelar a sua programação de verão, o Teatro Aveirense anuncia as atividades para o mês de junho. Música, cinema e atividades para a família fazem parte do programa, continuando os eventos a ser apresentados em vários locais da cidade devido à obra de reabilitação do Teatro Aveirense.

Começando pela música, o primeiro evento a considerar em junho é o concerto de André Henriques, no dia 3, numa nova sessão do ciclo “Novas Quintas”. O músico, conhecido pelo seu percurso na banda Linda Martini, sobe agora ao palco com um álbum a solo, lançado recentemente e com grande aceitação junto do público e da crítica. Oportunidade de conhecer uma nova faceta de um dos músicos mais seguros do atual panorama musical. O concerto acontece na escadaria do ATLAS Aveiro e está integrado na programação da 45ª Feira do Livro de Aveiro.

No dia 12 será apresentada uma iniciativa muito especial. Trata-se da apresentação de “Novas Cronologias do Som”, um projeto com ponto de partida numa edição discográfica e digital com figuras como Matthew Herbert, AGF, BJ Nilsen, Lawrence English e outros. Estes criadores produziram faixas originais que traduzem o atual estado pandémico, nomeadamente quanto à restrição de movimentos, à percepção dos espaços e à escuta dos sons circundantes, tal como vividas pelos próprios e toda a população. O lançamento vai acontecer no no GrETUA, às 21h00, com uma performance que envolve alguns dos artistas, nomeadamente BJ Nilsen, Jorge Barco, Diana Combo e Hugo Branco, assim como uma mesa redonda moderada por Ana Flávia Miguel. O evento tem ainda um workshop, durante a tarde, em torno da utilização de gravações de campo em contexto artístico, orientado por Gustavo Costa (Sonoscopia). Este projeto nasceu de uma

encomenda da Câmara Municipal de Aveiro e do Teatro Aveirense à editora VIC NIC, no âmbito da estratégia “Cultura em Tempos de (In)Certeza”.

Ainda na música, destaque para o concerto “Banda Amizade desconfinada com José Cid e Segue-me à Capela”, uma atuação com talentos de vários campos musicais no mesmo palco, com apresentação marcada para o Centro de Congressos de Aveiro no dia 20 de junho às 17h30.

Para as famílias, está programado o espetáculo “Balbucia”, uma viagem da comunicação para os bebés, desde o simples sopro ao balbuciar, à formação da palavra e à construção da frase. Uma atividade do Animateatro para enriquecer o imaginário dos mais pequenos, marcado para 6 de junho, às 10h00 e às 11h30, no ATLAS Aveiro.

Sublinhe-se ainda uma nova sessão de leitura partilhada do ciclo “À Boca de Cena”. Desta vez, o texto a ser lido é “Civilização”, da coreógrafa e dramaturga Lúcia Soares, uma obra que questiona o lugar do espetador e o conceito de liberdade. Leitura no GrETUA no dia 13 de Junho às 16h00.

A programação completa-se com as habituais sessões de cinema do ciclo “Os Filmes das Nossas Terças”, que este mês contam com filmes de várias latitudes geográficas e estilísticas. São eles “Days of Being Wild – Dias Selvagens”, de Wong Kar Wai, “Prazer, Camaradas”, de José Filipe Costa, e “As Andorinhas de Cabul”, de Zabou Breitman e Eléa Gobbé-Mévellec. Sessões no Centro de Congressos de Aveiro às 21h00.

Em breve o Teatro Aveirense anunciará a sua programação de Verão, num ciclo que se irá iniciar a 21 de junho e se vai estender até setembro, com atividades em vários registos artísticos.

II – JÁ SÃO CONHECIDOS OS FINALISTAS DO AVEIRO URBAN E 5G CHALLENGES

Decorrida a fase de análise de todas as ideias propostas pelos 59 candidatos, de 26 países diferentes, são agora conhecidos os finalistas dos programas “Aveiro Urban Challenges” e do “Aveiro 5G Challenges”, duas atividades Aveiro Tech City que pretendem distinguir e premiar inovações e soluções tecnológicas disruptivas.

Aveiro Urban Challenges

Destinado a *startups*, *scaleups* e instituições de I&D, o “Aveiro Urban Challenges” pretende premiar as melhores ideias e soluções destinadas à resolução de desafios urbanos. Na sua segunda edição o Município de Aveiro desafiou os candidatos a encontrarem soluções para

cinco desafios distintos. Do total das 30 candidaturas recebidas aos desafios propostos, as ideias premiadas são todas portuguesas:

1. Gestão Inteligente de Utentes e Visitantes: solução tecnológica vocacionada para a gestão de público em eventos e espaços culturais– **Heptasense**;
2. Guia Turístico Inclusivo: Solução tecnológica orientada para a promoção inclusiva da oferta turística e cultural – **Zoomguide**;
3. Gestão de Cheias: Solução que vise o controle e manutenção do nível dos canais urbanos de Aveiro em articulação com variáveis do nível das águas exteriores e interiores, precipitação e vento - **PRM - Sist. de Inovação e Engenharia**;
4. Edge Computing para mobilidade urbana sobre sensores LIDAR: Desenvolvimento de uma solução de Edge Computing para análise e processamento de dados através da deteção via LIDAR de veículos e pessoas no espaço público – **AllbeSmart**;
5. Desafio Aveiro candidata a Capital Europeia da Cultura 2027: Desenvolvimento de plataforma de mapeamento, mediação, comunicação e criação cultural, entre as Indústrias Culturais e Criativas da Região de Aveiro - **OurNet2**.

Cada finalista do “Aveiro Urban Challenge” irá receber 20 mil euros para financiar o desenvolvimento dos projetos. Nos próximos meses, cumprindo o programa desta atividade, os finalistas vão desenvolver os respetivos projetos e, ainda, ter acesso a sessões de formação e mentoria promovidas pela Beta-i. Em outubro de 2021 teremos o *Final Pitch* com a apresentação final dos cinco projetos.

Tiago Bandeira, Founder e CEO da Klugit Energy, um dos vencedores da 1ª edição do “Aveiro Urban Challenges”, afirma que a participação neste desafio fez com que atingissem “um dos passos mais importantes nas ‘early stage start-ups’, o Minimum Viable Pilot (MVP).” Após a participação neste desafio, a Klugit Energy conta já com a execução de um projeto piloto, de onde resultaram dois *papers* científicos para o setor das “smart grids”, com a E-Redes, e está prestes a iniciar um segundo piloto para a EDP Inovação e Eletricidade dos Açores. De acordo com Tiago Bandeira, a participação neste programa permitiu-lhes “ainda aceder a um investimento de 100k através da call Innov-ID, entrando no portfólio da Portugal Ventures.”

Aveiro 5G Challenges

O “Aveiro 5G Challenges” realiza-se em parceria com a Altice Labs e tem como objetivo premiar novas soluções e produtos sustentados pela tecnologia 5G, permitindo que os candidatos utilizem infraestrutura 5G instalada no laboratório vivo da cidade de Aveiro, para desenvolver e

escalar as suas soluções, através de acompanhamento técnico ao qual se somam sessões de formação e mentoria promovidas pela Beta-i. O acompanhamento técnico é assegurado pelos parceiros tecnológicos da atividade, a Altice Labs e a Ericsson.

Nesta edição foram recebidas um total de 29 candidaturas de todos os cantos do mundo, com destaque para a Índia e o Quênia. Dos dez projetos mais disruptivos na área do 5G que mereceram passar à fase da semifinal, metade são portugueses e os outros são da Alemanha, Bélgica, Croácia e Estados Unidos da América.

Os 10 produtos/soluções finalistas da 2ª edição do **Aveiro 5G Challenges** são:

- **CycleAI** (Portugal) - Modelos de segurança através de Inteligência Artificial
- **Infinite Foundry** (Portugal) - Plantas digitais em 3D
- **Portugal Play** (Portugal) - Gamificação e experiências imersivas
- **Breeze Technologies** (Alemanha) - Sensores inteligentes de qualidade do ar, dados e análises
- **Eagle Stream** (Portugal) - Soluções Live Streaming de alta resolução
- **CityGuyd** (Estados Unidos) - Realidade Aumentada no mercado de viagens pós-Covid
- **Allbesmart_LDA** (Portugal) - Conectividade de IoT e 5G
- **MoodMe** (Bélgica) - Insights para vídeos com análise de emoções faciais por Inteligência Artificial
- **Equinox XR** (Croácia) - Plataforma de criação e rentabilização da realidade aumentada para jogos
- **Obob** (Alemanha) - Notas fotográficas inteligentes para fluxos de trabalho baseados em fotografia (construção, serviço de máquinas)

À semelhança do “Aveiro Urban Challenges” os projetos iniciaram a fase de Desenvolvimento e Teste que compreende sessões de formação e mentoria. O objetivo é encontrar os três vencedores deste desafio, que vão ser conhecidos em outubro no *Pitch Final*, durante o **Aveiro Tech Week**. Os dez finalistas têm um apoio monetário à participação no valor de 2000€, e para os três vencedores o prémio final ascende aos 25.000.00€ cada.

Matteo Beccatelli, project developer da Biometrica, uma das soluções vencedoras da 1ª edição do “Aveiro 5G Challenges” refere que esta vitória “ajudou a equipa a tomar maior consciência da forma como o nosso projeto pode trazer vantagens para a comunidade”. Além da

boa reputação alcançada, a Biometrica saiu deste desafio com a confiança reforçada e com “um forte impacto no cliente e nas pessoas interessadas no projeto”, conclui.

O projeto **Aveiro STEAM City** é cofinanciado pelo Fundo de Desenvolvimento Regional – FEDER, através do programa **Urban Innovative Actions**. O seu investimento global é de 6.115.915€ com o apoio FEDER 4.892.732€.

Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,

Simão Santana
Assessor de Comunicação do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro